



*WAITS*



piedāvā



atbalstītāji:



# "Uguns un Nakts"

## Reglaments

### 1. Vispārīgie jautājumi

- 1.1. "Uguns un Nakts" ir nakts autoorientēšanās pasākums izvēles distancē – dalībniekiem tiek piedāvāts pārbaudīt savas navigatora spējas, ierobežotā laikā un ierobežotā redzamībā :-) apmeklējot ierobežotā telpā izvietotus kontrolpunktus patvaļīgā secībā.
- 1.2. Pasākuma norises vieta ir Aizkraukles, Cēsu, Madonas, Ogres un Rīgas rajoni.
- 1.3. Pasākuma norises laiks ir no 27.09.2008 20:30 līdz 28.09.2008 4:00.
- 1.4. Pasākuma ietvaros noteiktas sekojošas kontaktpersonas no organizatoru puses:
  - 1.4.1 par reglamentu un WAP sistēmu – Gatis, 26 523 575, [gt@e-apollo.lv](mailto:gt@e-apollo.lv),
  - 1.4.2 par tehnisko palīdzību / izstāšanos – Māra, 29 408 122,
  - 1.4.3 par visiem pārējiem jautājumiem – Māra, 29 408 122.

### 2. Reglamentā lietotie termini

- 2.1. Dalībnieks – fiziska persona, kura piedalās pasākumā.
- 2.2. Ekipāža – divu vai vairāku dalībnieku grupa, kuru pasākuma norisē vieno kopīgs transportlīdzeklis.
- 2.3. Organizators – fiziska vai juridiska persona, kas nodarbojas ar pasākuma organizēšanu un saistītajām darbībām.
- 2.4. Tiesnesis – fiziska persona, kuru organizatori ir pilnvarējuši pasākuma laikā veikt organizatoriskas darbības, dalībnieku kontroli un ekipāžu veikuma vērtējumu.
- 2.5. Kontrolpunkts (KP) – ģeogrāfisks punkts, kura atrašanās vieta ir zināma un kurā var autorizēt konkrētas ekipāžas kontrolpunkta apmeklējumu.
- 2.6. WAP sistēma – pasākuma vadības sistēma <http://acevo.tosteris.com/>

### 3. Ekipējums

- 3.1. Katrai ekipāžai **obligāti** nepieciešams:
  - 3.1.1 strādājošs odometrs,
  - 3.1.2 mobilais tālrunis, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu,
- 3.2. Organizatori **iesaka** ņemt līdzi:
  - 3.2.1 lukturīšus, lukturus un LUKTURUS,
  - 3.2.2 apģērbu un apavus, kas piemēroti pastaigai drēgnā laikā pa **slapjām** vietām,
  - 3.2.3 kompasu,
  - 3.2.4 kalkulatoru,

- 3.2.5 rakstāmrīkus,
  - 3.2.6 lineālu,
  - 3.2.7 cirkuli,
  - 3.2.8 lāpstu jeb amuletu pret iestigšanu.
- 3.3. Organizatori **nodrošina** katrai ekipāžai:
- 3.3.1 pasākuma teritorijas kartes izdruku ar atzīmētiem KP (mērogs 1 : 96 000).

## 4. Reģistrācija

- 4.1. Ekipāžai jāierodas tās starta vietā ne agrāk kā 15 un ne vēlāk kā 10 minūtes pirms tās starta laika un jāpiesakās pie starta tiesnešiem, lai izietu pirms starta reģistrāciju.
- 4.2. Par reģistrācijas laika neievērošanu ekipāža saņem 50 soda punktus.
- 4.3. Ekipāžas transportlīdzekļa vadītājam jāuzrāda starta tiesnešiem:
  - 4.3.1 atbilstošās kategorijas autovadītāja apliecība,
  - 4.3.2 attiecīgā transportlīdzekļa tehniskā pase,
  - 4.3.3 līdz pasākuma beigām derīgs attiecīgā transportlīdzekļa CSDD tehniskās apskates dokuments (ja izsniegts pagaidu TA protokols, kurā atzīme ir "2", tad pasākumā tiek pielaisti transportlīdzekļi, kuriem nav atzīmes "2" par ritošās / bremžu / stūres sistēmām),
  - 4.3.4 aptieciņa,
  - 4.3.5 avārijas apstāšanās zīme,
  - 4.3.6 ugunsdzēsamais aparāts.
- 4.4. Ekipāža deklarē, vai tās rīcībā ir GPS navigācijas iekārtas.
- 4.5. Starta tiesneši reģistrē ekipāžas starta odometru.
- 4.6. Starta tiesneši izsniedz ekipāžai oficiālo pasākuma karti.
- 4.7. Starta vietā iespējams apskatīt KP paraugus, kā arī saņemt konsultācijas par reglamentā neizskaidrotajiem jautājumiem, ja tas netraucē tiesnešu tiešo pienākumu veikšanai.

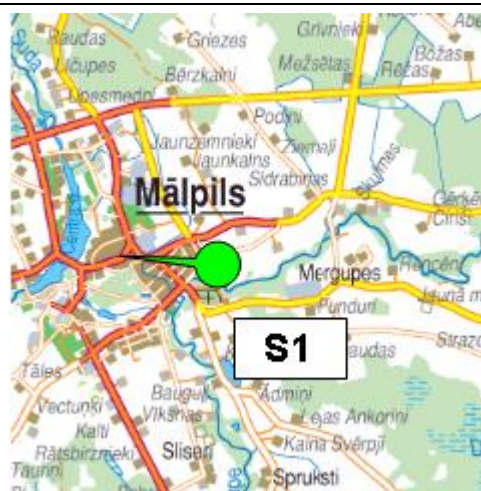
## 5. Starts

- 5.1. Ekipāžas startē no divām starta vietām ar 2 minūšu intervālu.
- 5.2. Ekipāžu sadalījumu pa starta vietām un starta secību nosaka organizatori.
- 5.3. Starta vietās precīzi jāseko visiem tiesnešu norādījumiem.
- 5.4. Norādītajā starta laikā tiesneši palaiž ekipāžu distancē un fiksē tās starta laiku.
- 5.5. Par starta laika kavēšanu vairāk kā 1 minūti ekipāža saņem 50 soda punktus. Distancē to palaiž pēc visām nominālajā laikā startējušajām ekipāžām.

## Starta vieta S1

57° 00.642' N

24° 57.414' E



Nr.	Ekipāža	Zīme	Starta laiks	Reģistrācijas laiks
101	BONUX	<b>Uguns</b>	21:00	20:45 - 20:50
102	Kasieris pie lodziņa	<b>Nakts</b>	21:02	20:47 - 20:52
103	Digiprint	<b>Uguns</b>	21:04	20:49 - 20:54
104	Pavēlnieki	<b>Nakts</b>	21:06	20:51 - 20:56
105	Netīrie veļi	<b>Uguns</b>	21:08	20:53 - 20:58
106	Horti.lv	<b>Nakts</b>	21:10	20:55 - 21:00
107	ainaukodariit	<b>Uguns</b>	21:12	20:57 - 21:02
108	Brunavieši	<b>Nakts</b>	21:14	20:59 - 21:04
109	Kabans Enkurs	<b>Uguns</b>	21:16	21:01 - 21:06
110	GOGA RACING	<b>Nakts</b>	21:18	21:03 - 21:08
111	golp foreva	<b>Uguns</b>	21:20	21:05 - 21:10
112	Wurst Team Racing	<b>Nakts</b>	21:22	21:07 - 21:12
113		<b>Uguns</b>	21:24	21:09 - 21:14
114		<b>Nakts</b>	21:26	21:11 - 21:16
115		<b>Uguns</b>	21:28	21:13 - 21:18

## Starta vieta S2

56° 47.359' N

24° 59.654' E



Nr.	Ekipāža	Zīme	Starta laiks	Reģistrācijas laiks
201	Dunkšmašīna	<b>Nakts</b>	21:00	20:45 - 20:50
202	CDT	<b>Uguns</b>	21:02	20:47 - 20:52
203	GP Racing	<b>Nakts</b>	21:04	20:49 - 20:54
204	b&o.lv	<b>Uguns</b>	21:06	20:51 - 20:56
205	VeePee Bora	<b>Nakts</b>	21:08	20:53 - 20:58
206	Subarupower.lv	<b>Uguns</b>	21:10	20:55 - 21:00
207	Vecais āpsis	<b>Nakts</b>	21:12	20:57 - 21:02
208	Team Resonance	<b>Uguns</b>	21:14	20:59 - 21:04
209	Enkura Taksometru Parks	<b>Nakts</b>	21:16	21:01 - 21:06
210	BAGI	<b>Uguns</b>	21:18	21:03 - 21:08
211	STIenis 43	<b>Nakts</b>	21:20	21:05 - 21:10
212	LAND LOVER	<b>Uguns</b>	21:22	21:07 - 21:12
213		<b>Nakts</b>	21:24	21:09 - 21:14
214		<b>Uguns</b>	21:26	21:11 - 21:16
215		<b>Nakts</b>	21:28	21:13 - 21:18

## 6. Zīmes

- 6.1. Pasākuma ietvaros tiek izmantotas divas zīmes – **Uguns** zīme un **Nakts** zīme.
- 6.2. Pusei ekipāžu organizatori piešķir Uguns zīmi un pusei – Nakts zīmi.
- 6.3. Ekipāžas zīme pasākuma laikā nemainās.
- 6.4. Zīmes tiek piešķirtas arī KP, un pasākuma laikā tās mainās.
- 6.5. Sākumā nevienam KP nav zīmes.
- 6.6. Apmeklējot KP, ekipāža tam piešķir savu zīmi.
- 6.7. Ja KP nav apmeklēts ilgāk kā 20 minūtes, tā zīme izdziest.

Piemēram,

Laiks	Notikums	KP01 zīme	
		pirms	pēc
21:00	Pasākuma starts	?	?
21:15	Ekipāža <b>Uguns-1</b> apmeklē KP01	?	<b>Uguns</b>
21:20	Ekipāža <b>Nakts-1</b> apmeklē KP01	<b>Uguns</b>	<b>Nakts</b>
21:25	Ekipāža <b>Nakts-2</b> apmeklē KP01	<b>Nakts</b>	<b>Nakts</b>
21:45	KP01 nav apmeklēts 20 minūtes	<b>Nakts</b>	?

## 7. Kontrolpunkti

- 7.1. Pavisam ir doti 20 KP, no kuriem:
  - 7.1.1 15 KP atrašanās vietas ir atzīmētas organizatoru izsniegtajā kartē,
  - 7.1.2 5 slēpto KP (SKP) atrašanās vietas ir iespējams noteikt pēc citos KP sniegtajām norādēm.
- 7.2. Ekipāža var apmeklēt KP patvaļīgā secībā.
- 7.3. Katra KP apmeklējums tiek vērtēts **vienu reizi**.
- 7.4. Vispārējais KP apmeklēšanas process ir sekojošs:
  - 7.4.1 ekipāža pieņem lēmumu, uz kuru KP doties,
  - 7.4.2 ekipāža reģistrē savu izvēli WAP sistēmā,
  - 7.4.3 ekipāža apmeklē KP,
  - 7.4.4 ekipāža reģistrē KP apmeklējumu WAP sistēmā, ievadot KP autorizācijas kodu.
- 7.5. Katrs KP satur norādi par finiša atrašanās vietu.
- 7.6. Daži KP satur norādes par SKP atrašanās vietām.
- 7.7. Visas norādes dotas kā attālumi pa gaisa līniju starp 2 punktiem. Ar 3 šādām norādēm ir pietiekami, lai pēc trilaterācijas metodes (<http://en.wikipedia.org/wiki/Trilateration>)

noteiktu SKP atrašanās vietu. Principā ir iespējams, ka ticamu SKP atrašanās vietu var noteikt jau pēc 2 norādēm. Tāpat ir iespējams, ka SKP veido hierarhiju, t.i., kāda no norādēm atrodas citā SKP.

- 7.8. Daži KP veido pārus. Par abu viena pāra KP apmeklēšanu ekipāža saņem papildpunktus.
- 7.9. Ja ekipāža ievada WAP sistēmā nepareizu KP autorizācijas kodu, tā saņem 10 soda punktus.
- 7.10. Ja ekipāža nav izvēlējusies nākamo KP 10 minūšu laikā pēc iepriekšējā KP apmeklēšanas, tā saņem 10 soda punktus par katru pilno pārtērēto minūti līdz ar nākamā KP izvēli.
- 7.11. Ja ekipāža dodas uz finišu, t.i., ekipāža neplāno apmeklēt vēl kādu KP, (7.10.) minētais sods netiek piemērots, jo neiestājas nākamā KP izvēles notikums.
- 7.12. Ja ekipāža maina izvēlēto KP pirms tā apmeklēšanas, tā saņem 50 soda punktus.
- 7.13. Nākamo KP apmeklējumu iespējams reģistrēt ne ātrāk kā 15 minūtes pēc iepriekšējā KP apmeklējuma.

## **8. Finišs**

- 8.1. Finišu vietu ekipāžas uzzina pasākuma laikā pēc norādēm, kas atrodas KP.
- 8.2. Pasākuma ietvaros ir noteikti 2 kontrollaiki – 4 stundas un 6 stundas.
- 8.3. Ekipāžas, kuras finišē kontrollaikā līdz 4:00:00 (ieskaitot) tiek vērtētas Tautas klasē.
- 8.4. Ekipāžas, kuras finišē kontrollaikā pēc 4:00:00 tiek vērtētas Elites klasē.
- 8.5. Ekipāžas, kuras finišē pēc 6 stundu kontrollaika beigām, saņem 100 soda punktus par katru pilno kavēto minūti.
- 8.6. Ekipāžas, kuras finišē vēlāk kā 15 minūtes pēc 6 stundu kontrollaika beigām vai nefinišē vispār, netiek vērtētas.
- 8.7. Ekipāža pati pasākuma gaitā izvēlas savu mērķa kontrollaiku un tātad arī klasi.
- 8.8. Tiesneši fiksē ekipāžas finiša laiku un ometru.

## **9. Vērtēšana**

- 9.1. Par KP apmeklēšanu ekipāža saņem 200 punktus.
- 9.2. Par SKP apmeklēšanu ekipāža saņem 600 punktus.
- 9.3. Ja KP apmeklēšanas rezultātā tam mainās zīme, t.i., iepriekš tam nebija zīmes vai bija pretinieka zīme, par KP apmeklēšanu piešķirtie punkti tiek reizināti ar koeficientu 1,5.
- 9.4. Par abu viena pāra KP apmeklēšanu ekipāža saņem 400 papildpunktus.

Piemēram, doti:

- **Uguns** ekipāža,
- KP01 – KP04, no kuriem KP02 un KP03 veido pāri, bet KP04 ir SKP.

Secīgi apmeklējot KP01 – KP04, rezultāts tiek aprēķināts sekojoši:

KP			Papildpunkti		Rezultāts
ID	zīme pirms	vērtība	zīmes maiņa	pāris	
KP01	<b>Nakts</b>	200	x 1,5		300
KP02	<b>Nakts</b>	200	x 1,5		300
KP03	<b>Uguns</b>	200		400	600
KP04	?	600	x 1,5		900
<b>Kopā:</b>					2100

- 9.5. Ekipāžas tiek vērtētas pēc klases – Tautas, Elites – un tehniskā aprīkojuma – ar GPS, bez GPS.
- 9.6. Augstāka vieta ir ekipāžai, kura savākusi vairāk punktu.
- 9.7. Ja vairākām ekipāžām ir vienāds punktu skaits, augstāka vieta ir ekipāžai, kura veikusi īsāku distanci atbilstoši ometra rādījumam.
- 9.8. Kopvērtējuma rezultāti tiek noteikti pēc formulas  
punkti / kontrollaiks  
kur kontrollaiks ir 4 (Tautas klasei) vai 6 (Elites klasei).
- 9.9. Iepriekšējie rezultāti tiek izsludināti 10 minūšu laikā pēc pēdējās ekipāžas finiša.
- 9.10. Pēc iepriekšējo rezultātu izsludināšanas ekipāžām ir 20 minūtes laika, lai precizētu iepriekšējos rezultātus.
- 9.11. Pēc iepriekšējo rezultātu precizēšanas, ja tāda ir nepieciešama, tiek izsludināti galīgie rezultāti.

## 10. Īpašie jautājumi

- 10.1. Ceļu satiksmes noteikumu pārkāpšana.
- 10.1.1 Par tiesnešu fiksētu CSN pārkāpumu ekipāža saņem soda punktus pēc tiesnešu ieskatiem (~1000).
- 10.1.2 Par ceļu policijas paziņotiem CSN pārkāpumiem ekipāža tiek diskvalificēta.
- 10.2. Citi pārkāpumi
- 10.2.1 Par organizatoru noteiktās kontaktēšanās kārtības pārkāpšanu (piemēram, zvanīšanu nepareizajam adresātam), ekipāža saņem 50 soda punktus.
- 10.2.2 Par organizatoru noteiktās informācijas aprites kārtības pārkāpšanu (piemēram, jautājumu uzdošanu, kuru atbildes jau atrunātas reglamentā), ekipāža saņem 50



soda punktus pirmajā reizē un 2x vairāk ar katru nākamo reizi, t.i., 100 soda punktus otrajā reizē, 200 soda punktus trešajā reizē utt.

10.2.3 Tiesneši var piešķirt soda punktus arī par nesportisku rīcību, tiesnešu lēmuma apstrīdēšanu, rasu naida kurināšanu, apkārtnes piesārņošanu un citiem pārkāpumiem.

10.3. Protestu izskatīšanas kārtība.

10.3.1 Protesti ir iesniedzami tiesnešu kolēģijai rakstiskā veidā un tiks izskatīti pirmajā lasījumā 10 darba dienu laikā.

10.3.2 Ja tiesnešu kolēģijai neizdodas nonākt pie protesta risinājuma, tas līdzīgi tiek skatīts otrajā un trešajā (galīgajā) lasījumā.

10.4. Tehniskā palīdzība.

10.4.1 Ja dalībniekiem distancē ir radušies nepārvarami šķēršļi, tie var zvanīt tiesnešiem, un lūgt tehnisko palīdzību.

10.4.2 Ekipāža, kurai tiek sniegta tehniskā palīdzība, izstājas no distances.

*Kopš pret nakti uguns cīnās,  
Naktī tapa gaisma.*

# "Uguns un Nakts"

## WAP sistēmas lietotāja rokasgrāmata

### Tehniskās prasības

Sistēma ir paredzēta mobilajiem tālruņiem, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu. Ar to, kas nepieciešams, lai sagatavotu savu tālruni darbam, var iepazīties LMT mājas lapā:

[http://www.lmt.lv/lat/abonentiem/pakalpojumi/datu\\_pakalpojumi/citi\\_datu\\_pakalpojumi/wap](http://www.lmt.lv/lat/abonentiem/pakalpojumi/datu_pakalpojumi/citi_datu_pakalpojumi/wap)

Ar sistēmu ir iespējams strādāt arī no datora ar interneta pieslēgumu, lai gan jāatzīmē, ka tā nav sistēmas mērķa platforma. Pārbaudītās pārlūkprogrammas ir Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera un Safari.

### Sāku lapā

**Pirms starta**

**Ekipāžas nosaukums (zīme / punkti)**

GT (Uguns / 0p)  
Oficiālais laiks: 23:07:22  
» [Atjaunot lapu](#)

**Servera laiks lapas ģenerēšanas brīdī**

**Pēc starta**

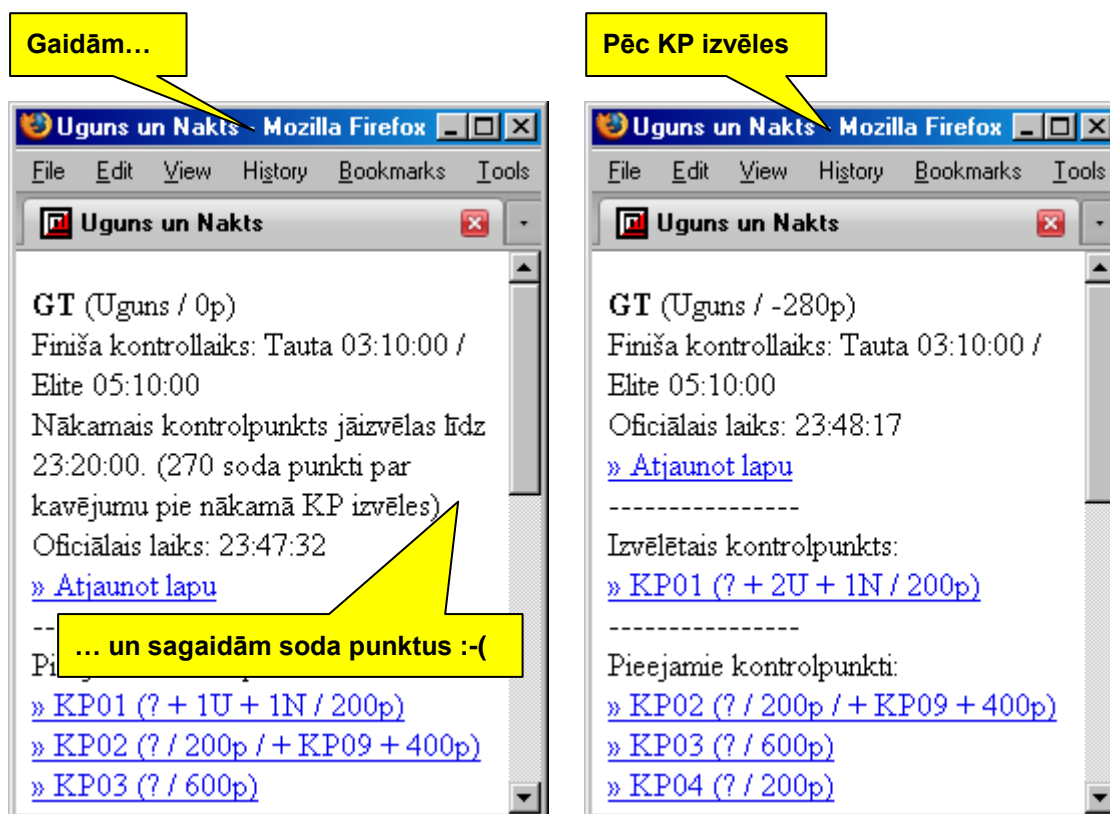
**Finiša kontrollaiki**

GT (Uguns / 0p)  
Finiša kontrollaiks: Tauta 03:10:00 /  
Elite 05:10:00  
Nākamais kontrolpunkts jāizvēlas līdz  
23:20:00.  
Oficiālais laiks: 23:14:15  
» [Atjaunot lapu](#)

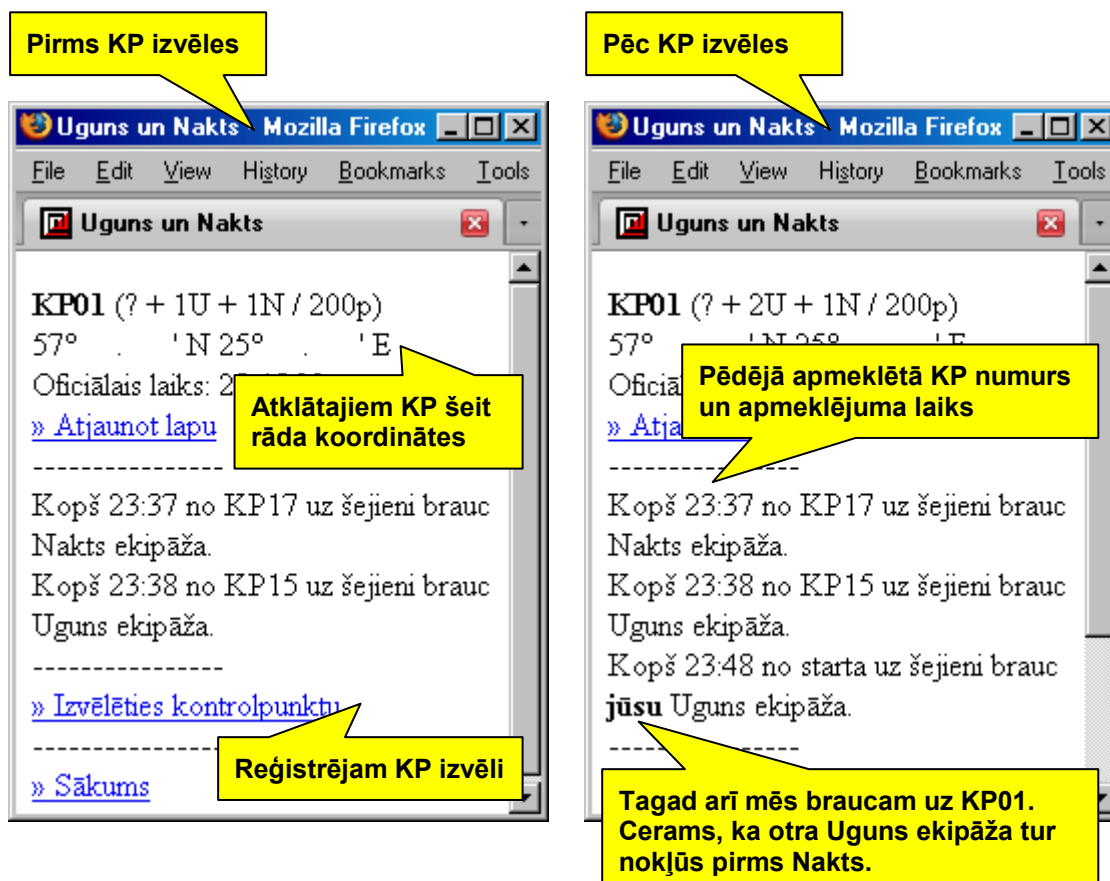
**Kontrollpunktu saraksti**

Pieejamie kontrolpunkti:  
» [KP01 \(? + 1U + 1N / 200p\)](#)  
» [KP02 \(? / 200p / + KP09 + 400p\)](#)  
» [KP03 \(? / 600p\)](#)

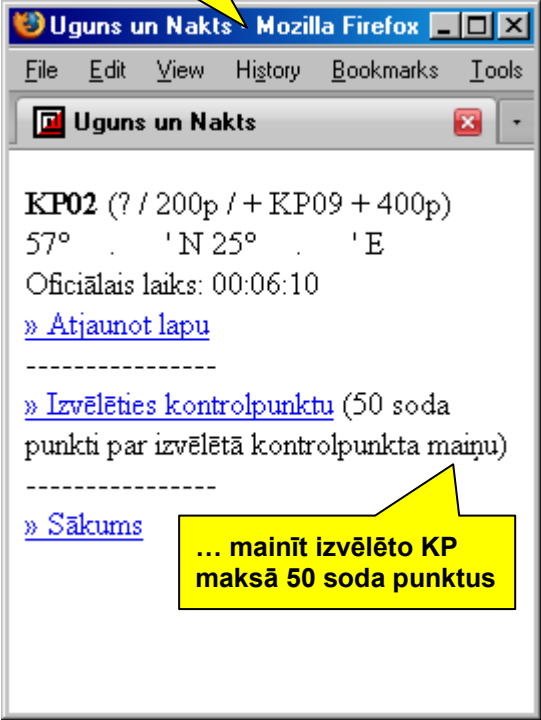
**KP# (zīme + uguns ekipāžu skaits, kas izvēlējušās šo KP + nakts ekipāžu skaits, kas izvēlējušās šo KP / nominālā vērtība / + pāra KP# + papildpunkti)**



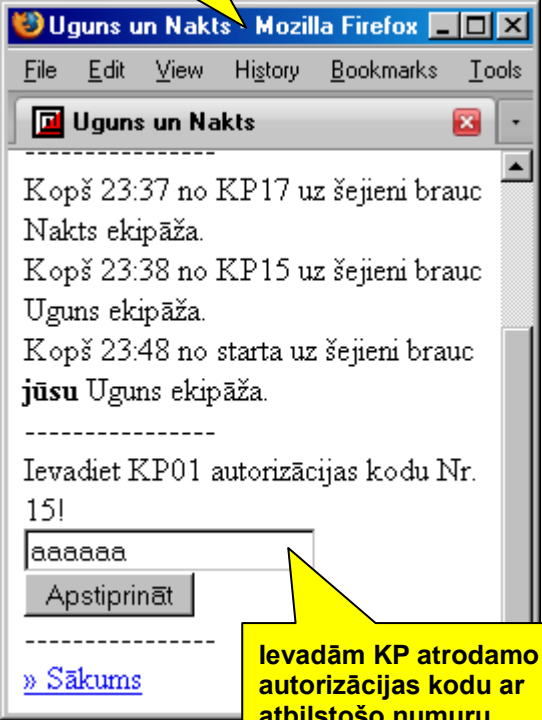
## Kontrolpunkts



**Pēc KP izvēles...**



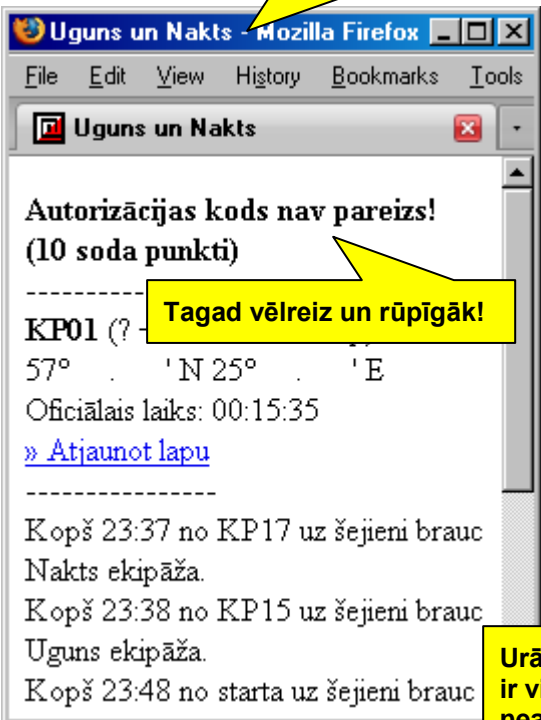
**Izvēlētais KP**



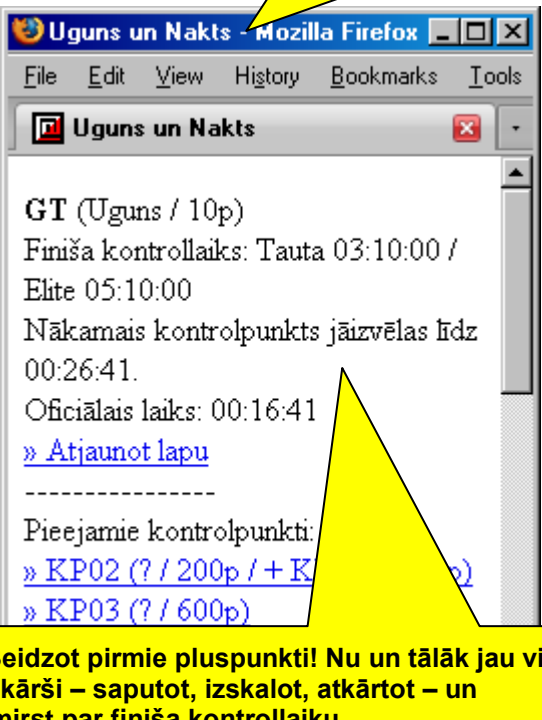
... mainīt izvēlēto KP maksā 50 soda punktus

Ievadām KP atrodamo autorizācijas kodu ar atbilstošo numuru

**Pēc autorizācijas koda ievadīšanas**



**Pēc autorizācijas koda ievadīšanas**



Tagad vēlreiz un rūpīgāk!

Urā! Beidzot pirmie pluspunkti! Nu un tālāk jau viss ir vienkārši – sapuot, izskalot, atkārtot – un neaizmirst par finiša kontrollaiku.